1. **Seiya Amoh, Miho Ogura *and* Tetsushi Ueta :** Computation of bifurcations: Automatic provisioning of variational equations, *Nonlinear Theory and Its Applications, IEICE,* **E13-N,** *2,* 440-445, 2022.
2. **Yuu Miino *and* Tetsushi Ueta :** Homoclinic bifurcation analysis for logistic map, *Nonlinear Theory and Its Applications, IEICE,* **E13-N,** *2,* 209-214, 2022.
3. **Yuu Miino *and* Tetsushi Ueta :** Calculation method for unstable periodic points in two-to-one maps using symbolic dynamical system, *Nonlinear Theory and Its Applications, IEICE,* **E13-N,** *2,* 215-220, 2022.
4. **Rina Yano, Hiroki Tanioka, Kenji Matsuura, Masahiko Sano *and* Tetsushi Ueta :** Quantitative Measurement and Analysis to Computational Thinking for Elementary Schools in Japan, *Information Engineering Express,* **8,** *1, IEE658,* 1-17, 2022.
5. **谷岡 広樹, 徳永 欽也, 徳永 美和子, 近森 美麻子, 三谷 達也, 宮本 麗子, 山口 愛弓, 小早川 優, 安井 杏奈 :** PIO-NET を利用した消費者問題の傾向分析, *消費者庁新未来創造戦略本部国際消費者政策研究センター リサーチ・ディスカッション・ペーパー,* 2022年.
6. **Hiroki Tanioka, Mitsuhiro Sato *and* Ryuji Tsuge :** Analyze the enjoyment of soccer school in the elementary school age, *IIAI Letters on Informatics and Interdisciplinary Research,* **1,** 1-11, 2022.
7. **上田 哲史, 天羽 晟矢 :** Python で挑む分岐解析, *電子情報通信学会 基礎・境界ソサイエティ Fundamentals Review,* **16,** *3,* 139-146, 2023年1月.
8. **Hiroki Tanioka, Mitsuhiro Sato *and* Ryuji Tsuge :** Analyze the enjoyment of soccer school in the elementary school age, *IIAI Letters on Informatics and Interdisciplinary Research (Proceedings of IIAI-AAI2022),* **1,** 1-11, Online, Jul. 2022.
9. **Stephen Githinji Karungaru, Hiroki Tanioka *and* Kenji Matsuura :** Soccer Players Real Location Determination Using Perspective Transformation, *Joint 12th International Conference on Soft Computing and Intelligent Systems and 23rd International Symposium on Advanced Intelligent Systems (SCIS&ISIS2022),* 1-4, Nov. 2022.
10. **Taketo Yamada, Kenji Matsuura, Hironori Takeuchi, Akihiro Kashihara, Kenichi Yamasaki *and* Genta Kurita :** Toward better driving with gaze awareness environment supported by area segmentation, *Proceedings of CELDA2022,* 49-56, Lisbon, Nov. 2022.
11. **Hironori Takeuchi, Kenji Matsuura *and* Lei He :** Enhancing online learning focusing on the relationship between gaze and browsing materials, *Proceedings of CELDA2022,* 155-161, Lisbon, Nov. 2022.
12. **Masaki Yoshikawa, Kentaro Ono *and* Tetsushi Ueta :** Bifurcations in a forced Wilson-Cowan neuron pair, *Proc. NOLTA 2022,* 155-158, Online, Dec. 2022.
13. **Kenji Matsuura, Kohta Jobe, Hiroki Tanioka, Hironori Takeuchi *and* Tetsushi Ueta :** Performed-Tactics Detection of a Basketball Match using Multi-Object Tracking Technology Applicable for a Movie, *Elizabeth Langran (Ed.), Proceedings of Society for Information Technology & Teacher Education International Conference,* 676-680, New Orleans, LA, US, Mar. 2023.
14. **天羽 晟矢, 上田 哲史, 川上 博 :** マルチバイブレータとカナール, *NOLTAソサイエティ大会, NLS-019,* 2022年6月.
15. **上田 哲史 :** 学生に育てられたカオス研究者の半生, *NOLTAソサイエティ大会,* 2022年6月.
16. **吉川 聖輝, 天羽 晟矢, 上田 哲史 :** Pythonを用いた分岐解析ツールの開発, *電気・電子・情報関係学会四国支部連合大会講演論文集,* 1, 2022年9月.
17. **片山 充二, 天羽 晟矢, 上田 哲史 :** シナプス結合 FitzHugh-Nagumo モデルにおける周期解の分岐, *電気・電子・情報関係学会四国支部連合大会講演論文集,* 2, 2022年9月.
18. **上田 哲史 :** 連鎖律のPython実装について, *電気・電子・情報関係学会四国支部連合大会講演論文集,* 8, 2022年9月.
19. **小野 健太郎, 上田 哲史 :** 強制Wilson-Cowanニューロン対の分岐現象, *電気・電子・情報関係学会四国支部連合大会講演論文集,* 26, 2022年9月.
20. **松浦 健二 :** 創発と持続のLearning Innovation -学術と産業の実践文脈での往還から-, *ラーニングイノベーションコンソーシアム設立講演,* 2022年10月.
21. **久保 琴音, 佐野 雅彦 :** ファイアウォール設定状態の可視化システムの改善, *情報処理学会全国大会講演論文集, 3,* 473-474, 2023年3月.
22. **Tetsushi Ueta :** Locating and Controlling Chaotic Saddles, *IEICE English Webinar,* Mar. 2023.
23. **天羽 晟矢, 上田 哲史, 川上 博 :** 遅速力学系としてのマルチバイブレータ, --- 基本的な分岐現象とカナール解 ---, *電子情報通信学会技術研究報告,* **NLP2022,** *15,* 72-77, 2022年6月.
24. **松浦 健二, 竹内 寛典, 柏原 昭博, 山崎 健一, 栗田 弦太 :** 安全運転講習における意識・認知の向上支援, *教育システム情報学会2022年度第4回研究会,* **37,** *4,* 97-103, 2022年11月.
25. **竹内 寛典, 賀 蕾, 松浦 健二 :** 視線と教材視聴の関係に着目したオンライン学習環境の設計, *教育システム情報学会2022年度第4回研究会,* **37,** *4,* 1-4, 2022年11月.
26. **上田 哲史 :** 分岐問題再考, --- 続報 ---, *電子情報通信学会技術研究報告,* **NLP2022,** *88,* 36-41, 2023年1月.
27. **山岡 凛, 竹内 寛典, 松浦 健二 :** MR環境を活用したバスケットボールの着眼点の改善支援, *教育システム情報学会学生研究発表会,* 229-230, 2023年3月.
28. **条辺 康太, 竹内 寛典, 松浦 健二 :** バスケットボールの実映像からのプレイヤトラッキングによる基本戦術理解支援, *教育システム情報学会学生研究発表会,* 231-232, 2023年3月.
29. **眞利 拓未, 竹内 寛典, 松浦 健二, 廣瀬 岳, 柏原 昭博 :** 鉄道車両運転における視線の振る舞い学習支援に関する一考察, *教育システム情報学会学生研究発表会,* 233-234, 2023年3月.
30. **吉田 隆一, 天羽 晟矢, 上田 哲史 :** 平衡点のない3 次元自律系にみられる周期解とその発生シナリオ, *電子情報通信学会技術研究報告,* **NLP2022,** *113,* 31-36, 2023年3月.
31. **山口 力也, 伊藤 大輔, 美井野 優, 上田 哲史 :** 2 リンクロボットにおける大域的分岐, *電子情報通信学会技術研究報告,* **NLP2022,** *113,* 37-42, 2023年3月.
32. **谷岡 広樹, 王 博源, 佐野 雅彦 :** 認識誤りを含むトランスクリプションを対象にしたキーワード検索, *情報処理学会研究報告,* **2023-IFAT-150,** *2,* 1-2, 2023年3月.
33. **谷岡 広樹, 河原 寛治 :** ベイズ推定を用いた得点力の評価手法, *スポーツデータ解析における理論と事例に関する研究集会,* **9,** 139-140, 東京, 2023年3月.
34. **Masaki Yoshikawa, Kentaro Ono *and* Tetsushi Ueta :** Bifurcations in a forced Wilson-Cowan neuron pair, *Nonlinear Theory and Its Applications, IEICE,* **E14-N,** *2,* 366-377, 2023.
35. **Kenji Matsuura, Hiroki Tanioka, Stephen Githinji Karungaru, Tomohito Wada *and* Naka Gotoda :** Double-sided design for reinforcing private training of basketball with an advanced imagery opponent, *International Journal of Learning Technologies and Learning Environments,* **6,** *1,* 18pgs, 2023.
36. **谷岡 広樹, 佐藤 充宏, 柘植 竜治 :** サッカースクールにおける楽しさに関するアンケート分析と因果探索, *情報処理学会論文誌 デジタルプラクティス,* **4,** *3,* 74-87, 2023年.
37. **Hiroki Tanioka, Mitsuhiro Sato *and* Ryuji Tsuge :** Correlation Analysis between Impressions of Soccer School and Moving Speed in Elementary School Children, *Information Engineering Express,* **9,** *2,* 1-11, 2023.
38. **竹内 寛典, 二神 杏太, 松浦 健二 :** HTTPS リクエスト情報に基づくユーザエージェント非依存の新旧OS推定の試み, *学術情報処理研究, 27,* 106-111, 2023年.
39. **Yuu Miino *and* Tetsushi Ueta :** Structurally unstable synchronization and border-collision bifurcations in the twocoupled Izhikevich neuron model, *International Journal of Bifurcation and Chaos,* **33,** *16,* 2330040, 2023.
40. **Seiya Amoh, Tetsushi Ueta *and* Hiroshi Kawakami :** Transient Responses to Relaxation Oscillations in Multivibrators, *IEEE Access,* **12,** 471-482, 2024.
41. **Michiru Katayama, Kenji Ikeda *and* Tetsushi Ueta :** Stabilization of laminars in chaos intermittency, *International Journal of Bifurcation and Chaos,* **34,** *2,* 2450024-1-2450024-14, 2024.
42. **谷岡 広樹, 徳永 欽也, 徳永 美和子, 伊藤 友基, 金子 時佳, 宮本 麗子, 小早川 優, 小林 なずな, 大原 海里 :** PIO-NETを利用した消費者問題の傾向分析 ∼テキストマイニングを用いた時系列データのトピック比較∼, *消費者庁新未来創造戦略本部国際消費者政策研究センター リサーチ・ディスカッション・ペーパー,* 2023年.
43. **Yuri Lucas Direbieski, Hiroki Tanioka, Kenji Matsuura, Hironori Takeuchi, Masahiko Sano *and* Tetsushi Ueta :** Security Impact Analysis of Degree of Field Extension in Lattice Attacks on Ring-LWE Problem, *COMPSAC 2023 Workshop: The 1st IEEE International Workshop on Data Science & Machine Learning for Cybersecurity, IoT & Digital Forensics (DSML),* 1441-1446, Turin, Jun. 2023.
44. **Hiroki Tanioka, Tsuyoshi Miura, Kenji Matsuura *and* Stephen Githinji Karungaru :** Development of semi-automatic image annotation using object recognition, *Proceedings of IIAI-AAI2023,* Koriyama, Jul. 2023.
45. **Taisei Matsuo, Kenji Matsuura *and* Hironori Takeuchi :** Awareness and learning for initial configuration of an webserver, *27th International Conference in Knowledge Based and Intelligent Information & Engineering Systems - KES2023,* **225,** 2516-2525, Athens, Greece, Sep. 2023.
46. **Seiya Amoh *and* Tetsushi Ueta :** Multivibrator with Slow-Fast Dynamics, *Proc. NOLTA2023,* 13-16, Catania, Sep. 2023.
47. **Michiru Katayama, Kenji Ikeda *and* Tetsushi Ueta :** Laminar stabilization control in chaos intermittency, *Proc. NOLTA2023,* 17-20, Catania, Sep. 2023.
48. **Tetsushi Ueta :** Python Expressions of Variational Equations, *Proc. NOLTA2023,* 663-666, Catania, Sep. 2023.
49. **Seiya Amoh *and* Tetsushi Ueta :** Design and Development of Bifurcation Analysis Software Using Python, *Proc. NOLTA2023,* 699-702, Catania, Sep. 2023.
50. **Stephen Githinji Karungaru, Kenji Matsuura *and* Hiroki Tanioka :** Basketball Players Identification and Tracking using a Single Fixed Camera, *17th International Conference on Signal Image Technology & Internet based Systems,* 342-347, Bangkok, Nov. 2023.
51. **Kenji Matsuura, Hironori Takeuchi, Kazuki Urushihara, Hiroki Tanioka, Stephen Githinji Karungaru *and* Tomohito Wada :** Multiplayer Tracking with Diagonal Video to Support Basketball Tactical Learning, *18th International Conference on Ubiquitous Information Management and Communication,* 5pgs, Kuala Lumpur, Malaysia, Jan. 2024.
52. **天羽 晟矢, 上田 哲史 :** マルチバイブレータにおけるカナール爆発現象とその実回路応答, *NOLTAソサイエティ大会, NLS-31,* 2023年6月.
53. **張 全凱, 上田 哲史 :** 生物スイッチの数理モデルにおける分岐現象解析, *NOLTAソサイエティ大会, NLS-4,* 2023年6月.
54. **片山 充二, 上田 哲史 :** 間欠性カオスのラミナーを微小制御量で安定化させる, *NOLTAソサイエティ大会, NLS-21,* 2023年6月.
55. **竹内 寛典, 小野 健太郎, 松浦 健二, 上田 哲史 :** 数理モデルを応用した戦術学習支援システム設計の検討, *教育システム情報学会2023年全国大会講演論文集,* 225-226, 2023年8月.
56. **松浦 健二, 矢代 涼, 竹内 寛典 :** 対話の不確実性に鑑みた学習支援環境の設計初期検討, *教育システム情報学会2023年全国大会講演論文集,* 215-216, 2023年8月.
57. **佐野 雅彦 :** 学部新入生を対象としたJupyterHub環境の構築, *学術情報処理研究集会,* 70-76, 2023年9月.
58. **石垣 龍人, 上田 哲史 :** Basin boundary 構造変化の3 次元視覚化, *電気・電子・情報関係学会四国支部連合大会講演論文集, 1-3,* 42, 2023年9月.
59. **齊藤 雅門, 天羽 晟矢, 上田 哲史 :** 電磁誘導Hindmarsh-Rose モデルの分岐, *電気・電子・情報関係学会四国支部連合大会講演論文集, 1-4,* 43, 2023年9月.
60. **藤本 進太郎, 上田 哲史 :** ハミルトン力学系を用いたカオス暗号, *電気・電子・情報関係学会四国支部連合大会講演論文集, 16-1,* 215, 2023年9月.
61. **佐野 雅彦 :** A-Frame を用いた ISMS におけるリスクアセスメント体験, *電気・電子・情報関係学会四国支部連合大会講演論文集,* 229, 2023年9月.
62. **福本 小夏, 佐野 雅彦 :** 縮小画像による研究成果物分類手法, *情報処理学会全国大会講演論文集,* **5ZG-06,** *4,* 491-492, 2024年3月.
63. **片山 充二, 池田 建司, 上田 哲史 :** 間欠性カオスにおけるラミナー安定化制御, *電子情報通信学会技術研究報告,* **NLP2023,** *28,* 65-68, 2023年6月.
64. **天羽 晟矢, 上田 哲史 :** 遅速力学系としてのマルチバイブレータ, --- カナール爆発現象とその回路応答 ---, *電子情報通信学会技術研究報告,* **NLP2023,** *27,* 61-64, 2023年6月.
65. **張 全凱, 上田 哲史 :** 生物スイッチの数理モデルにおける分岐現象解析とシミュレーション, *電子情報通信学会技術研究報告,* **NLP2023,** *23,* 45-48, 2023年6月.
66. **片山 充二, 上田 哲史 :** 2 次元非自律系の逆時間応答・分岐について, *電子情報通信学会技術研究報告,* **NLP2023,** *96,* 66-69, 2024年1月.
67. **吉川 聖輝, 天羽 晟矢, 上田 哲史 :** 3 個のWilson-Cowan ニューロンモデルの分岐, *電子情報通信学会技術研究報告,* **NLP2023,** *89,* 30-33, 2024年1月.
68. **天羽 晟矢, 上田 哲史 :** 区分定数特性をもつ理想オペアンプを用いた マルチバイブレータのカナール解, *電子情報通信学会技術研究報告,* **NLP2023,** *106,* 106-109, 2024年1月.
69. **石垣 龍人, 上田 哲史 :** 3 次元自律系における2 次元平衡点安定多様体の視覚化, *電子情報通信学会技術研究報告,* **NLP2023,** *121,* 174-177, 2024年1月.
70. **山田 健斗, 竹内 寛典, 松浦 健二, 柏原 昭博, 村上 遼 :** 鉄道車両運転における視線のホームポジション学習支援, *教育システム情報学会学生研究発表会,* 2pgs, 2024年3月.
71. **柴崎 剛人, 松浦 健二, 竹内 寛典, 小野 健太郎 :** バスケットボールの低リスクパス領域把握 に関する初学者支援, *教育システム情報学会学生研究発表会,* 2pgs, 2024年3月.
72. **高木 翔大, 松浦 健二, 竹内 寛典 :** M R 環境を用いたバスケットボールの注視動向の学習支援, *教育システム情報学会学生研究発表会,* 2pgs, 2024年3月.
73. **漆原 和輝, 松浦 健二, 竹内 寛典, 和田 智仁 :** プレイヤー検出による実映像からの 上面図アニメーション生成, *教育システム情報学会学生研究発表会,* 2pgs, 2024年3月.
74. **矢代 涼, 松浦 健二, 竹内 寛典 :** 生成AI を活用したデバッグ機構を通じて 誤りに気づかせるコーディング学習支援環境, *教育システム情報学会学生研究発表会,* 2pgs, 2024年3月.
75. **松尾 泰成, 松浦 健二, 竹内 寛典, 佐野 雅彦 :** 論理構造に着目したWebサーバのアクセス制御設定の学習支援, *情報処理学会研究報告,* **2024-CLE-42,** *16,* 7pgs, 2024年3月.
76. **河原 寛治, 谷岡 広樹 :** 打者を抑えるために必要な投手の特徴量についての研究, *スポーツデータサイエンスコンペティション研究報告集,* 70-73, 東京, 2024年3月.
77. **石田 基広, 大薮 進喜, 上田 哲史, 瓜生 真也, 掛井 秀一, 金西 計英, 谷岡 広樹, 鳥井 浩平, 中山 慎一, 芳賀 昭弘 :** 改訂新版 情報科学入門, 株式会社技術評論社, 2025年3月.
78. **柏原 昭博, 齊藤 玲, 松浦 健二, 戸井 健夫, 栗田 弦太 :** 交通事故の適応的な擬似体験のための運転シナリオ制御, *教育システム情報学会誌,* **41,** *3,* 210-223, 2024年.
79. **Michiru Katayama *and* Tetsushi Ueta :** Reversal-time dynamics of two-dimensional non-autonomous systems, *Nonlinear Theory and Its Applications, IEICE,* **E16-N,** *1,* 147-156, 2025.
80. **Hironori Takeuchi, Kenji Matsuura, Tetsushi Ueta *and* Tomohito Wada :** Development of a Support System for Recalling 3D Vision from a 2D Plane, *Journal of Educational Multimedia and Hypermedia,* **32,** *1,* 5-34, 2025.
81. **Atsuo Maki, Masahito Sakai *and* Tetsushi Ueta :** Review of the analytical prediction method of surf-riding threshold in following sea, and its relation to IMO second-generation intact stability criteria, *Nonlinear Theory and Its Applications, IEICE,* **15,** *3,* 588-617, Jul. 2024.
82. **瀬田 和久, 大谷 卓史, 國近 秀信, 國宗 永佳, 小西 達裕, 中西 通雄, 松浦 健二, 光原 弘幸, 渡辺 博芳 :** 教育システム情報学会における倫理綱領の制定, *教育システム情報学会誌,* **41,** *4,* 283-292, 2024年10月.
83. **Hiroki Tanioka, Tetsushi Ueta *and* Masahiko Sano :** Toward a Dialogue System Using a Large Language Model to Recognize User Emotions with a Camera, *The 1st InterAI: Interactive AI for Human-Centered Robotics workshop in conjunction with IEEE Ro-MAN 2024,* Pasadona, LA, USA, Aug. 2024.
84. **Taketo Shibasaki, Kenji Matsuura, Hironori Takeuchi *and* Tetsushi Ueta :** Visualization for easier recognition of low-risk and successful passes in a Basketball match, *IIAI Letters on Informatics and Interdisciplinary Research,* **5,** 1-8, Takamatsu, Sep. 2024.
85. **Shota Takagi, Kenji Matsuura *and* Hironori Takeuchi :** Support for learning gaze-trend in basketball using MR environment, *19th International Conference on Ubiquitous Information Management and Communication,* 6pgs, Bangkok, Thailand, Jan. 2025.
86. **松浦 健二 :** 学会誌編集活動を通じた学術 コミュニティにおける往還促進, *日本看護学教育学会第35回学術集会,* 2024年8月.
87. **松浦 健二 :** 組織のミッションに照らした生成AIとの向き合い方を考える, *大学ICT推進協議会EdTech部会第19回研究会,* 2024年8月.
88. **竹内 寛典, 松浦 健二 :** トレース課題における誤りの段階的学習支援ー生成AIを活用した誤り箇所特定を応用してー, *教育システム情報学会2024年全国大会講演論文集,* 269-270, 2024年8月.
89. **高木 翔大, 松浦 健二, 竹内 寛典 :** MRデバイスを活用したバスケットボールの注視動向の学習支援, *教育システム情報学会2024年全国大会講演論文集,* 65-66, 2024年8月.
90. **柴崎 剛人, 松浦 健二, 竹内 寛典, 上田 哲史 :** バスケットボール初学者への低リスクパス学習からの展開考察, *教育システム情報学会2024年全国大会講演論文集,* 31-32, 2024年8月.
91. **松尾 泰成, 松浦 健二, 竹内 寛典, 佐野 雅彦 :** Webサーバのアクセス制限設定における論理構造からの学習, *教育システム情報学会2024年全国大会講演論文集,* 69-70, 2024年8月.
92. **藤本 進太郎, 上田 哲史 :** 3 次元自律系におけるシルニコフ分岐, *電気・電子・情報関係学会四国支部連合大会講演論文集, 1-23,* 23, 2024年9月.
93. **柴崎 剛人, 松浦 健二, 竹内 寛典 :** パス可能領域の可視化によるバスケットボール初学者の状況判断力向上支援, *情報処理学会第87回全国大会講演論文集,* 265-266, 2025年3月.
94. **高木 翔大, 松浦 健二, 竹内 寛典 :** バスケットボール初学者を対象とした注視・注意技能向上のためのMR 援用メタ認知支援システム, *情報処理学会第87回全国大会講演論文集,* 267-268, 2025年3月.
95. **齊藤 雅門, 上田 哲史 :** 電磁誘導による影響を鑑みたHindmarsh-Roseニューロンモデルの分岐解析, *電子情報通信学会技術報告,* **NLP2024,** *2,* 7-10, 2024年5月.
96. **河原 寛治, 谷岡 広樹, 上田 哲史, 殖栗 正登 :** NPBとMLBにおける打者の抑え方の比較, --- -データに基づく投球戦術の分析- ---, *情報処理学会研究報告,* **2024-SI-1,** *36,* 1-2, 2024年6月.
97. **下村 幸輝, 竹内 寛典, 松浦 健二, 柏原 昭博, 村上 遼 :** 鉄道車両運転における探索的注視行動に対するリアルタイムフィードバック, *教育システム情報学会2024年度第4回研究会,* **39,** *4,* 8-11, 2024年11月.
98. **村田 一真, 柴崎 剛人, 竹内 寛典, 松浦 健二 :** スペーシングに基づくシュート判断の学習支援環境, *教育システム情報学会学生研究発表会(四国),* 219-220, 2025年3月.
99. **根木 聖, 竹内 寛典, 松浦 健二 :** バスケットボールにおけるスクリーンプレイ発動のための試行錯誤環境, *教育システム情報学会学生研究発表会(四国),* 217-218, 2025年3月.
100. **松浦 健二 :** 巻頭言・学会誌での書く・読むコミュニケーション, *教育システム情報学会誌,* **41,** *4,* 279-281, 2024年10月.
101. **河原 寛治, 谷岡 広樹 :** ロジスティック回帰モデルを用いた NPB と MLB の被打と失点の特性分析, *スポーツデータサイエンスコンペティション研究報告集,* 16-19, 京都, 2025年1月.
102. **張 皓輝, 谷岡 広樹 :** NBAとBリーグのシュートに関する比較分析, *スポーツデータサイエンスコンペティション研究報告集,* 292-295, 京都, 2025年1月.
103. **Tomomichi Nakamura *and* Tetsushi Ueta :** A novel discrete chaotic map with intriguing periodicity and bifurcation structure, *International Journal of Bifurcation and Chaos,* **35,** *8,* 2530023, 2025.
104. **松浦 健二, 谷岡 広樹, 瓜生 真也 :** 教育・学習文脈における生成AIプロダクトの利用, *教育システム情報学会誌,* **42,** *3,* 289-298, 2025年7月.
105. **Hiroki Tanioka :** AITOK at the NTCIR-18 MedNLP-CHAT to Identify Medical, Ethical and Legal Risks in Patient-Doctor Conversations, *Proceedings of the 18th NTCIR Conference on Evaluation of Information Access Technologies,* 231-234, Tokyo, Jun. 2025.
106. **Koki Shimomura, Kenji Matsuura, Hironori Takeuchi, Akihiro Kashihara *and* Ryo Murakami :** Eye Movement Training for Taking Care of Potential Risks of Irregular Events in Driving Vehicles, *Proceedings of HCI International 2025, Part IV: Human-Centered Security and Privacy; Older Adults and Technology; Interacting and driving,* **63,** 411-418, Gothenburg, Sweden, Jun. 2025.
107. **Hiroki Tanioka :** Ethical Considerations in AI-Driven Services: Balancing Facial Recognition and Privacy, *Proceedings of IIAI-AAI2025,* Kitakyushu, Jul. 2025.
108. **谷岡 広樹, 横堀 薫, 湯佐 航平, 河原 寛治, 殖栗 正登 :** 床反力とAIフォーム解析アプリを用いた野球動作のパフォーマンス分析, *Sports Informatics and Technology 2025,* 2025年7月.