1. **石田 基広, 鳥井 浩平 :** 手を動かして学ぶ 生成AI使い方入門, C&R研究所, 徳島, 2024年7月.
2. **石田 基広, 大薮 進喜, 上田 哲史, 瓜生 真也, 掛井 秀一, 金西 計英, 谷岡 広樹, 鳥井 浩平, 中山 慎一, 芳賀 昭弘 :** 改訂新版 情報科学入門, 株式会社技術評論社, 2025年3月.
3. **Osamu Sahara, Yuki Ishihara *and* Nari Takahashi :** The Needs and Challenges of Utilizing Image-Generating AI Considering Aphantasia Characteristics: Insights from the Field of Visual Communication Education, *Book of AbstractsThe Age of the AI-mage Conference on Visual Communication for Young Researchers,* 24-26, May 2024.
4. **Osamu Sahara, Yuki Ishihara *and* Takahashi Nari :** Exploring the Potential of Generative AI for Constructing Creative Imagery Tailored to Individual Developmental Stages and Regional Cultures: Focusing on Pedagogical Design for the Aphantasia Spectrum, *InSEA Asia Regional Congress 2024,* Sep. 2024.
5. **Osamu Sahara, Yuki Ishihara *and* Nari Takahashi :** Plain text 0 Cultivating Synesthesia and Balancing Personal Traits through Art Education in the AI Era: Developing Generative AI to Support Aphantasia, *NAEA 2025 : National Art Education Association,* Louisville Kentucky, Mar. 2025.
6. **石原 由貴 :** VR環境における身体伸縮提示による疼痛軽減評価のためのアプリケーション, *ヒューマンインタフェースシンポジウム2024,* 2024年9月.
7. **森垣 龍馬, 中西 浩史, 小田 輝王, 藤川 丈自, 大前 博司, 河原崎 貴光, 山本 伸昭, 立花 亜由美, 尾崎 智樹, 伊賀 淳一, 髙木 康志 :** 多職種連携によりパーキンソン病患者用サロンから開発した介護医療補助システム, *日本脳神経外科学会第83回学術総会,* 2024年10月.
8. **石原 由貴 :** 背伸び動作時の視覚フィードバック提⽰が伸⻑感に及ぼす影響, *日本イメージ心理学会第25回大会発表論文集,* 2024年12月.
9. **佐原 理, 夏目 宗幸, 石原 由貴, 西條 真結乃, 大谷 さくら, 塚本 章宏 :** 90年の時を超えた沈黙の踊り手たち:9.5mmフィルムに収められた幻影をマッピングする．, *マップギャラリー,ストーリーマップ部門,* 2024年5月.
10. **佐原 理, 石原 由貴, 髙橋 奈里 :** 創造性はどこから来るのか: アファンタジアスペクトラムを通して，美術教育における認知的多様性と包括的なアプローチの重要性を考える, *立命館大学研究会: アファンタジアと創造性:視覚的イメージは想像/創造の核なのか?,* 2025年2月.